C:\Users\tuanc_000\Desktop\logo.png

**SYSTEM ANALYSIS**

|  |  |
| --- | --- |
| Vesion: | **1.0** |
| Create date: | **09/10/2015** |
|  |  |

**Update history**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Update date** | **Update by** | **Content** |
| 2015/10/09 | Ngô Tuấn Cường | Khởi tạo tài liệu |

# Giới thiệu chung

## Mục đích

* Mô tả các chức năng cần có của sàn game
* Các tác nhân của HT, phân tích

## Phạm vi

* Áp dụng cho nhóm phát triển để xây dựng hệ Sàn game

## Các thuật ngữ, từ viết tắt

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **STT** | **Thuật ngữ** | **Diễn giải** |
| 1 | publisher | Người kinh doanh game |
| 2 | CPS | Doanh thu chiết khấu thu về của khách hàng khi kinh doanh game |
| 3 | CPI | Doanh thu quảng cáo |
| 4 | WM | Webmarter |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. **Tổng quan hệ thống**
   1. **Phát biểu bài toán**

Xây dựng hệ thống sàn game làm nhiệm vụ

* + Cung cấp game chia sẻ doanh thu
  + Cung cấp hệ thống thanh toán tiên ích cho khách hàng
  + Thông kê doanh thu rõ ràng cho từng publisher
  + Cung cấp các store riêng cho từng publisher
  + Cung cấp các thông tin các game đang có tỷ lệ doanh thu cao
  1. **Mục tiêu hệ thống**

Sàn game là một mạng làm việc dành cho các cá nhân/tổ chức. Sàn game hướng tới trở thành một mạng lưới làm việc lớn nhất và uy tín nhất với một loạt các dịch vụ phổ biến và hiệu quả nhằm giúp các cá nhân và tổ chức gia tăng nguồn doanh thu của mình.

1. **Đặc tả yêu cầu chức năng hệ thống**
   1. **Phân tích nghiệp vụ theo các tác nhân của hệ thống**
      1. **Tác nhân Publisher**



* + - 1. **Chọn game kinh doanh**
* Hệ thống phải load được toàn bộ game và hiển thị cho publisher để publisher có thể chọn game và kinh doanh
  + Các thông tin hiên thị
    - Tên game
    - Nhà phát hành
    - Tỉ lệ chia sẻ
    - Mô tả
    - Loại thiết bị hỗ trợ
    - Bán game
      1. **Bán game**
* Bán game



Khi publisher đã login vào hệ thống hệ thống sẽ thực hiện load ra toàn bộ các game và công việc của publisher là chon game muốn bán và click vào bán game hệ thống sẽ trả về link chia sẻ để publisher lấy link đó thực hiện bán game

* Khách hàng dowload game



* + - 1. **Xem các báo cáo thông kê**



Hệ thống sẽ thống kê doanh thu tổng hợp và chi tiết của publisher theo ngày, tháng, và có biểu đồ thống kê.

* Trong form tìm kiếm có các thông tin tìm kiếm :
* ngày
* tháng
* Tuần
* Hiển thị

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Game/App | Doanh thu | Sms | Card | Reg/Intall | Click |
| 1 | Vo Lâm | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

* + - 1. **Xem thông tin cá nhân**

Lấy dữ liệu từ DB và hiển thị cho khách hàng thông tin :

* Thông tin cơ bản :
* Tên
* Ngày tháng năm sinh
* Số CMND/hộ chiếu (nếu có)
* Tỉnh/thành phố
* Địa chỉ
* Email
* Số điện thoại
* Các mô tả thêm
* Ngày khách hàng đăng ký
* Hạng của khách hàng trong hệ thống
  + - 1. **Sửa thông tin cá nhân**



* HT phải cấu hình được các thông tin khách hàng được phép thay đổi
* Các thông tin được thay đổi :
* Tên
* Ngày tháng năm sinh
* Số chứng minh nhân dân/hộ chiếu (nếu có)
* Tỉnh/thành phố
* Địa chỉ
* Email
* Số điện thoại
  + - 1. **Thay đổi mật khẩu**

Hệ thống yêu cầu khách hàng nhập mật khẩu cũ để xác nhận sau đó cho khách hàng nhập mật khẩu mới để thay đổi

* + 1. **Tác nhân hệ thống dịch vụ**



* + - 1. **Cutoff**
* Mô tả : job chạy một lần vào ngày đầu tháng thực hiện tính doanh thu chia sẻ tháng trước cho web master
  + - 1. **Approve Cutoff**
      2. **WM**
      3. **Quản trị thể loại game**
      4. **Quản trị game**

1. **Tác nhân hệ thống quản trị**
2. **Back end**
3. **Frond end**
   1. **Đăng ký thông tin** 
      1. **Mô tả chức năng**

* Chức năng đăng ký cho phép Publisher có thể đăng ký tham gia sangame để thực hiện kinh doanh các game đang có trong hệ thống
  + 1. **Luồng đăng ký**



* Mô tả:
* Bước 1: Đăng ký
  + Vào trang sàn game chon phần đăng ký.
  + Điền đầy đủ thông tin vào form đăng ký và chọn đăng ký
* Bước 2:
  + Sau khi click đăng ký hệ thống sẽ chuyển đến trang xác nhận
  + Người dùng nhập mã OTP của hệ thống trả về qua điện thoại vào form xác nhận sau khi đăng ký để kích hoạt tài khoản.
  + Gửi thông báo xác nhận thành công khi khách hàng đăng ký vào hệ thống(thông báo trên hệ thống và gửi email).
* **Trường hợp ngoại lệ**
  + Khách hàng nhập sai định dạng như email, số điện thoại... hệ thống sẽ thông báo khách hàng nhập sai và không click được đăng ký.
  + Khách hàng nhập trùng user đã tồn tại trong hệ thống thì hệ thống sẽ thống báo là tài khoản đã tồn tại.
  + Khách hàng nhập sai số điện thoại thì hệ thống sẽ trả mã otp về sai số điện thoại trong trường hợp đó khách hàng phải cập nhật lại số điện thoại để nhận lại mã OTP.
  1. **Đăng nhập**
     1. **Mô tả chức năng**
* Chức năng cho phép publisher đăng nhập vào hệ thống để kinh doanh game
  + 1. **Luồng đăng nhập**



* **Trường hợp ngoại lệ**
  + Trong trường hợp khách hàng đăng nhập sai hệ thống sẽ thông báo username hoặc tài khoản không đúng.
  1. Trang chủ
* Thống kê
  + Hệ thống phải query lấy dữ liệu:
    - Doanh thu sms của tháng
    - Doanh thu card của tháng
    - Doanh thu sms ngày hiện tại
    - Doanh thu card hiện tại
* Thông báo
  + Xây dựng box thông báo để nhận các thông báo từ quản trị viên cac thông tin hiển thị như sau:
    - Tiêu đề
    - Nội dung thông báo
    - Ngày thông báo
* Sự kiện game
  + Xây dụng Box sự kiện game để nhận các thông báo sự kiện mới các game từ ban quản trị. Các thông tin hiện thi như sau
    - Tên game
    - Tiêu đề game
    - Nội dung sự kiện game khi người dùng click vào
    - Thời gian thông báo sự kiện game
* Game Nổi bật
  + Hệ thống phải hiển thị toàn bộ game nội bật cụ thể là thống kê theo lượt tải, số lượng doanh thu cao...
  1. Thống kê
     1. Thông kê doanh thu

Hệ thống cho phép người dùng tìm kiếm theo ngày tháng, năm và hiểu thị ra chi tiết như sau:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Game/App | Doanh thu | Sms | Card | Reg/Intall | Click |
| 1 | Vo Lâm | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

* + 1. Sự kiện game
* Trong phần thống kê hệ thống cũng sẽ hiển thị các sự kiện game như trong phần trang chủ.
  1. Kho game
* Hệ thống phải load được toàn bộ game và hiển thị cho publisher để publisher có thể chọn game và kinh doanh
* Các thông tin hiên thị
  + - Tên game
    - Nhà phát hành
    - Tỉ lệ chia sẻ
    - Mô tả
    - Loại thiết bị hỗ trợ
    - Bán game
  1. Công cụ
     1. Công cụ kinh doanh
* Hệ thống phải có công cụ tự động tạo trang store riêng cho publisher khi đăng ký kinh doanh
  + Trong store hệ thống liệt kê ra toàn bộ các game mà publisher đã kinh doanh
  + Công cụ tối ưu hóa traffic, doanh thu cho Pub
  1. Hỗ trợ
     1. Báo lỗi

Hệ thống cho phép publisher nhấp các thông tin :

Tên game

Số điện thoại

Đầu số

Tài khoản

Nội dung

* + 1. HotLine hỗ trợ
    2. Emai Hỗ trợ
  1. Diễn đàn
  2. Tin tức